



REGULAMIN GRY TERENOWEJ
„RZĘSA: unijne wsparcie = nowe otwarcie”
18 października 2014

I. ORGANIZATOR

1. Organizatorem jest Urząd Miasta Siemianowice Śląskie.

II. CELE

1. Upowszechnianie informacji i promocja projektu pn. „Poprawa jakości infrastruktury ruchu turystycznego, w tym terenów rekreacyjnych i aktywnych form turystyki w rejonie stawu „Rzęsa” w Siemianowicach Śląskich”, współfinansowanego przez Unię Europejską z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2007-2013;
2. Upowszechnianie informacji na temat Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego oraz Unii Europejskiej.

III. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Warunkiem udziału w grze jest złożenie w Referacie Obsługi Programów Pomocowych wypełnionego formularza zgłoszeniowego drużyny, będącego załącznikiem do niniejszego regulaminu. Zgłoszenia będą przyjmowane w budynku Urzędu Miasta, ul. Michałkowska 105, pokój nr 31 do dnia **16.10.2014 r. do godz. 16:00**. W przypadku niewyczerpania limitu zgłoszeń dodatkowa rejestracja drużyn będzie przeprowadzona **18.10.2014 r.** przed grą w godz. 12:40-13:00 w biurze Organizatora przy parkingu przy stawie „Rzęsa” od strony ul. Spacerowej.
2. Formularz zgłoszeniowy można pobrać na stronie internetowej serwisu informacyjnego Miasta Siemianowice Śląskie w zakładce „Aktualności” (<http://www.siemianowice.pl/aktualnosci/>).
3. W grze mogą uczestniczyć drużyny liczące 4 osoby (w tym min. 1 osoba pełnoletnia pełniąca rolę opiekuna grupy).
4. W celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestników gry liczbę drużyn ograniczono do 10 – decyduje kolejność złożonych zgłoszeń.
5. **W przypadku osób niepełnoletnich, zgodę na udział w grze oraz na przetwarzanie danych osobowych i publikację wizerunku wyraża rodzic, bądź opiekun prawny uczestnika.**
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Dostarczenie podpisanego formularza zgłoszeniowego do Organizatora jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na:
 - wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie,
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 r. (jt. Dz.U. z 2014 poz. 1182 z późn. zm.),
 - publikację przez Organizatora wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej gry,
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach strony internetowej, portali społecznościowych lub innych informacjach medialnych wizerunku uczestnika.
8. Każdy uczestnik zaświadcza, że stan jego zdrowia umożliwi mu udział w grze (w przypadku osób niepełnoletnich zaświadcza rodzic, bądź opiekun prawny uczestnika).



9. Uczestnicy zobowiązują się, iż nie będą rościć żadnych praw z tytułu publikacji ich nazwisk, wizerunku oraz fragmentów zawodów i występów w środkach masowego przekazu oraz zezwalają na wykorzystywanie i przetwarzanie w bazach danych informacji osobowych zawartych w formularzu zgłoszeniowym.
10. Formularz zgłoszeniowy musi być kompletnie wypełniony i podpisany przez wszystkich członków drużyny.
11. W przypadku rezygnacji z udziału w grze po dokonaniu zgłoszenia lub w trakcie jej trwania, uczestnicy są zobowiązani niezwłocznie powiadomić o tym fakcie organizatora gry telefonicznie pod numerem telefonu 7605422 lub osobiście. Numery telefonów są także wskazane na Karcie Drużyny.

IV. TERMIN I MIEJSCE

Gra odbywa się **18 października 2014 r. (sobota) w godzinach 12.40 – 14.00.**

Miejsce: teren stawu „Rzęsa” i jego okolice.

Start: biuro Organizatora – parking przy Stawie Rzęsa od strony ul. Spacerowej.

- godz. 12.40-13:00 rejestracja drużyn,
- godz. 13:00 start drużyn (start wspólny),
- godz. 14.00 zakończenie gry i podliczenie wyników,
- godz. 14.30 ogłoszenie wyników i wręczenie nagród.

V. ZASADY GRY

1. Przez organizację gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie stawu „Rzęsa” i jego okolicy w Siemianowicach Śląskich oraz inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu. Charakter imprezy powoduje, że drużyny poruszają się po terenie na własną odpowiedzialność.
2. Wyznaczony teren gry został zaznaczony na mapie pomocniczej, którą drużyna otrzymuje na starcie w biurze Organizatora.
3. Wszystkie Punkty Kontrolne ustawione są w widocznych miejscach.
4. Zadaniem drużyn jest odnalezienie 10 Punktów Kontrolnych, rozmieszczonych na wyznaczonym terenie, prawidłowe rozwiązanie zagadek/zadań. Przy każdym Punkcie Kontrolnym do wykonania jest tylko jedna zagadka/zadanie.
5. Dla niektórych zadań w Punkcie Kontrolnym będą podane 3 odpowiedzi. Należy ocenić oraz wybrać **tylko jedną**, prawidłową odpowiedź, a następnie wpisać ją do „Karty drużyny” w odpowiednim miejscu dla danego zadania.
6. Wszystkie zadania wypełniają cele zabawy (patrz pkt. II.1-2). Materiałem pomocniczym będzie artykuł opublikowany na stronie internetowej serwisu informacyjnego Miasta Siemianowice Śląskie w zakładce „Aktualności” w ciągu tygodnia poprzedzającego dzień gry terenowej (13-17.10.2014 r., <http://www.siemianowice.pl/aktualnosci/>)
7. Numery pytań przyporządkowane są poszczególnym Punktom Kontrolnym.
8. Kolejność zaliczania poszczególnych Punktów Kontrolnych gry jest dowolna.
9. Lokalizacja każdego Punktu Kontrolnego zostanie oznakowana planszą z hasłem gry: GRA TERENOWA „RZĘSA: unijne wsparcie = nowe otwarcie” oraz logotypem miasta.
10. W każdym Punkcie Kontrolnym liczba uczestników w drużynie musi być kompletna. W razie niezgodności liczby uczestników w drużynie w danym Punkcie Kontrolnym zadanie nie zostanie zaliczone (0 punktów).
11. Za każde poprawnie rozwiązane zadanie drużyna otrzymuje 3 punkty.



12. Czas drużyny kończy się mierzyć w momencie przekroczenia linii mety przez ostatniego członka drużyny.
13. Zwycięzcy gry zostaną wyłonieni po zakończeniu gry i podliczeniu zdobytych punktów. Zwycięża drużyna, która zdobyła **największą liczbę punktów**. W przypadku zdobycia równej ilości punktów przez więcej niż jedną drużynę o miejscu w klasyfikacji decyduje **szybszy czas wykonania zadań**. W przypadku remisu punktowego i czasowego Organizator dopuszcza realizację dogrywki w formie quizu.
14. Ogłoszenie wyników nastąpi na scenie po zakończeniu gry terenowej.
15. Członkowie zwycięskiej drużyny otrzymają pamiątkowy upominek.
16. Po trasie gry gracze poruszają się pieszo. Nie można korzystać z rowerów, samochodów, skuterów i innych środków lokomocji.
17. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno –prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
18. W przypadku naruszenia przez gracza lub drużynę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, Organizatorzy mają prawo odebrania drużynie Karty drużyny i wykluczenia jej z gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
19. Z uwagi na charakter trasy, wymagany jest odpowiedni strój i obuwie, dostosowane do warunków terenowych i pogodowych.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wyniki gry zostaną ogłoszone w miejskim serwisie internetowym pod adresem <http://www.siemianowice.pl/isi/>.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. We wszelkich kwestiach nie ujętych w niniejszym Regulaminie decyduje Organizator.
4. Organizator zastrzega sobie prawo zmian w Regulaminie.
5. Organizator ubezpiecza uczestników tylko w zakresie następstw nieszczęśliwych wypadków.
6. Na trasie gry uczestnicy powinni poruszać się z zachowaniem zasad bezpieczeństwa i szczególnej ostrożności.
7. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione w biurze Organizatora oraz na terenie gry. W biurze Organizatora nie przewiduje się depozytu.
8. Organizator nie odpowiada za zachowanie uczestnika niezgodne z powszechnie przyjętymi normami.